



陸上戦闘結果表

2Dice	結果	説明
2	AR-2	攻撃側退却&2ステップ損失する
3	AR-1	攻撃側退却&1ステップ損失する
4	AR-1	攻撃側退却&1ステップ損失する
5	AR	攻撃側退却
6	EX	攻撃側&防御側は各1ステップ損失する;戦闘継続
7	EX	攻撃側&防御側は各1ステップ損失する;戦闘継続
8	EX	攻撃側&防御側は各1ステップ損失する;戦闘継続
9	DR-F	防御側退却 (砦スペース内では無視);戦闘終了
10	DR-1	防御側退却&1ステップ損失する
11	DR-1	防御側退却&1ステップ損失する
12	DR-2	防御側退却&2ステップ損失する

+又は-:「先導」ユニットのクラス値
 +又は-:戦闘比について
 +又は-:指揮官値
 +又は-:森林スペース内のイン
 ディアン・ユニット対正規兵/
 民兵
 -1:もしも1814年の前に平地地
 形内のイギリス軍正規兵を攻
 撃していると
 -1:主侵攻ルート
 -1:もしも攻撃が強襲上陸である
 と
 -1:森林地形内の防御

陸上攻撃部隊比率修正

≤1対7攻撃	自動的AR&1ステップ損失
1対6攻撃	-5
1対5攻撃	-4
1対4攻撃	-3
1対3攻撃	-2
1対2攻撃	-1
1対1攻撃	0
2対1攻撃	+1
3対1&4対1攻撃	+2
5対1&6対1攻撃	+3
7対1&8対1攻撃	+4
≥9対1攻撃	自動的退却

地形、強襲上陸、主侵攻の修正は、
 戦闘の最初のラウンドについてのみ
 カウントする。攻撃しているときには、
 スペース内の砦は無視されるが、主
 侵攻修正と強襲上陸修正は無視さ
 れない。なぜならば、技術的にスペ
 ースの外部で発生し、「地形」とは見
 なされないからである。

海上戦闘結果表

1Dice	結果
0	攻撃側は降伏し、全艦船が永久に取り去られる。*
1	攻撃側撤退&2ステップ損失;もしも単一艦船の戦いであれば1ステップ損失
2	攻撃側撤退&1ステップ損失
3	攻撃側撤退&各陣営1ステップ損失
4	防御側撤退&各陣営1ステップ損失
5	防御側撤退&1ステップ損失
6	防御側撤退&2ステップ損失;もしも単一艦船の戦いであれば1ステップ損失
7	防御側は降伏し、全艦船が永久に取り去られる。*

+又は- 「先導」艦船について
 +又は- 指揮官について
 艦船の数が多い陣営:+1、艦船の数が2倍:+2
 一方の陣営がフリゲート艦を持ち、他方が持たない:状況に応じて+1又は-1
 一方の陣営が完全にスクーナー艦/スループ艦のみから構成される:-1攻撃又は防御+1
 *勝利しているプレイヤーは、サイを1つ振る。結果は、損傷して減少面に裏返す自軍艦船の数。
 損傷艦船の数は、敗者が戦闘に参加させた艦船の数を超過できない。