

戦略カードの説明(1814年)

No.	種類	国	タイトル	歴史的な説明	カードの機能
70	E	英	占有領土保全命令 [Uti Posseditis]	1814年になるまで、イギリス民衆の雰囲気は、宣戦布告したアメリカを厳しく責めるものだった。ナポレオンの没落により、行政官たちはメインのイギリス軍占領地域を承認する条約について主張していた。	イギリス軍プレイヤーは2VPを得点する。
71	E	米	オネイダ族インディアン [Oneida Indians]	1814年までに、オネイダ族インディアンは合衆国を支援することに決めた。	Oneida族インディアン・ユニットをFort Niagara, Lewiston, Buffalo, Bataviaのいずれかに置く。このスペースは、イギリス軍ユニットから解放されていなければならない。
72	B	米	エリート・ユニット [Elite Units]		Kentuckyユニット又はForsyth'sライフル連隊を含むいずれかの戦闘で、合衆国軍は攻撃のサイの目に+2修正を、防御で-2修正を受け取る。
73	E	英	封鎖の抑圧 [Strangling Blockade]	宣戦布告の直後、大英帝国は直ちに合衆国沿岸の封鎖を開始した。1814年までに、ほぼ全ての海洋貿易は停止し、合衆国の沿岸交易は崩壊した。	イギリス軍プレイヤーは2VPを得点する。
74	E	英	ケンタッキー民兵 [Kentucky Militia]	いったんイギリス軍が西方アッパー・カナダを明け渡すと、インディアンの脅威が再び動き出し、多くのケンタッキー民兵が帰還した。	イギリス軍は、Sandwichの3スペース以内から2つのKentucky民兵ユニットを取り去ることができる。もしもこの要件を満たすスペースがなければ、盤上のいかなるスペースからも取り去ることができる。
75	E	米英	放火活動 [Incendiary Action]		もしも正規兵又は民兵ユニットが敵の町を占めていると、「町破壊」マーカーを置いてスペースをマークする。このスペースは、ゲームの残りについて冬営値とVPが「ゼロ」と見なされる。このカードのプレイは、2VPを得点する。
76	E	米英	戦役 [Campaign]		2人の指揮官、又は1人の指揮官と1つの個別ユニットを活性化できる。指揮官たちは、ユニットを拾い上げることができ、個別ユニットはできない。両指揮官とノ又はユニットは、いかなる移動も開始する前に指定されなければならない。加えて、1つの部隊の移動とノ又は戦闘は、2番目の部隊が移動とノ攻撃をする前に完了しなければならない。
77	E	米英	戦役 [Campaign]		2人の指揮官、又は1人の指揮官と1つの個別ユニットを活性化できる。指揮官たちは、ユニットを拾い上げることができ、個別ユニットはできない。両指揮官とノ又はユニットは、いかなる移動も開始する前に指定されなければならない。加えて、1つの部隊の移動とノ又は戦闘は、2番目の部隊が移動とノ攻撃をする前に完了しなければならない。
78	E	米英	戦役 [Campaign]		2人の指揮官、又は1人の指揮官と1つの個別ユニットを活性化できる。指揮官たちは、ユニットを拾い上げることができ、個別ユニットはできない。両指揮官とノ又はユニットは、いかなる移動も開始する前に指定されなければならない。加えて、1つの部隊の移動とノ又は戦闘は、2番目の部隊が移動とノ攻撃をする前に完了しなければならない。

79	E	米英	小規模作戦 [Minor Operation]		1人の陸上指揮官、又は1つの陸上ユニットを移動と戦闘のために活性化できる。指揮官はユニットを拾い上げることができ、移動している単一のユニットは不可。加えて、友軍海軍基地で1つの海上ユニットを建造又は修理でき、あるいは1つの海上ユニットが移動できるが陸上ユニットを運ぶことはできない。
80	E	米英	小規模作戦 [Minor Operation]		1人の陸上指揮官、又は1つの陸上ユニットを移動と戦闘のために活性化できる。指揮官はユニットを拾い上げることができ、移動している単一のユニットは不可。加えて、友軍海軍基地で1つの海上ユニットを建造又は修理でき、あるいは1つの海上ユニットが移動できるが陸上ユニットを運ぶことはできない。
81	E	米英	小規模作戦 [Minor Operation]		1人の陸上指揮官、又は1つの陸上ユニットを移動と戦闘のために活性化できる。指揮官はユニットを拾い上げることができ、移動している単一のユニットは不可。加えて、友軍海軍基地で1つの海上ユニットを建造又は修理でき、あるいは1つの海上ユニットが移動できるが陸上ユニットを運ぶことはできない。
82	B	米英	指揮統率の鼓舞 [Inspired Leadership]		いずれかの海上又は陸上戦闘で、攻撃又は防御に使用できる。場合に応じて、カードは海上戦闘で戦闘のサイの目に+1又は-1修正を、あるいは陸上戦闘で+2又は-2を与える。この戦闘ボーナスは、1ラウンドでのみ使用できる。
83	B	米英	指揮統率の鼓舞 [Inspired Leadership]		いずれかの海上又は陸上戦闘で、攻撃又は防御に使用できる。場合に応じて、カードは海上戦闘で戦闘のサイの目に+1又は-1修正を、あるいは陸上戦闘で+2又は-2を与える。この戦闘ボーナスは、1ラウンドでのみ使用できる。
84	B	米英	指揮統率の鼓舞 [Inspired Leadership]		いずれかの海上又は陸上戦闘で、攻撃又は防御に使用できる。場合に応じて、カードは海上戦闘で戦闘のサイの目に+1又は-1修正を、あるいは陸上戦闘で+2又は-2を与える。この戦闘ボーナスは、1ラウンドでのみ使用できる。
85	R	米英	豪雨 [Heavy Rains]		敵部隊が活性化した後に、このカードをプレイする。その部隊が開始するスペースを退出しているいかなるユニット(又は複数のユニット)も、他の部隊を含み、1スペースのみ移動できる。海上と強襲上陸の移動には影響なし。
86	R	米英	豪雨 [Heavy Rains]		敵部隊が活性化した後に、このカードをプレイする。その部隊が開始するスペースを退出しているいかなるユニット(又は複数のユニット)も、他の部隊を含み、1スペースのみ移動できる。海上と強襲上陸の移動には影響なし。
87	R	米英	逆風 [Contrary Winds]		敵プレイヤーが海上又は強襲上陸移動を宣言した後にプレイする。このカードは移動を無効にし、相手プレイヤーは自軍カードを捨て札して、自軍ターンの残りを失わなければならない。カードは、プレイヤーに湖上に留まらせることを強制するために使用できず、湖上又は他の湖への移動を妨げるために使用できる。もしも戦役カードに対して使用されると、このカードは1つの海上移動のみを無効にする。

88	R	米英	逆風 [Contrary Winds]		敵プレイヤーが海上又は強襲上陸移動を宣言した後にプレイする。このカードは移動を無効にし、相手プレイヤーは自軍カードを捨て札して、自軍ターンの残りを失わなければならない。カードは、プレイヤーに湖上に留まらせることを強制するために使用できず、湖上又は他の湖への移動を妨げるために使用できる。もしも戦役カードに対して使用されると、このカードは1つの海上移動のみを無効にする。
89	E	英	経済破綻！ [Ruined Economy!]	1814年までに、合衆国の沿岸貿易は完全に行き詰まっていた。物価と保険料率の高騰は、天井知らずだった。アメリカの経済は破綻し、ニュー・イングランド諸州は公然とカナダと交易していた。	イギリス軍プレイヤーは2VPを得点する。
90	E	英	ナポレオンの退位 [Abdication of Napoleon]	1814年4月のナポレオンの退位により、数千のイギリス軍兵士を北アメリカに送れるようになった。合衆国の経済は破綻しており、いまや共和国は沿岸襲撃やカナダからの反撃侵攻と争わねばならなくなった。	イギリス軍プレイヤーは2VPを得点する。
91	B	米	畜生、奴らは正規兵だ！ [By God, Those are Regulars!]	チッパワの戦いで、イギリス軍のフィニアス・リアル將軍は、民兵の代わりに正規兵と対峙していることを知って驚いた。	合衆国軍の正規兵ユニットを含むいずれかの部隊は、攻撃で+2のサイの目修正又は防御で-2の修正を認める。
92	B	英	決死の戦闘 [Desperate Battle]		もしもイギリス軍の正規兵が防御していると、他の全ての損失に加えて、攻撃側の合衆国軍に2ステップの損失を、イギリス軍に1損失をもたらす。可能であれば、損失は正規兵からでなければならない。このカードは、いかなる戦闘のサイも振る前にプレイしなければならない。
93	E	英	ワシントン砦の明け渡し [Evacuation of Ft. Washington]	8月に、アレクサンダー・ゴードン艦長の戦隊は、大胆にもチェサピーク湾内に出帆した。ワシントン砦の守備隊はパニック状態となり、砦を明け渡して大量の補給品を放棄した。イギリス軍は、またも名声を獲得した。	イギリス軍プレイヤーは2VPを得点する。
94	E	米	マキナック砦救援の試み [Attempted relief of Ft. Mackinac]		合衆国軍は、特別な強襲上陸攻撃として、指揮官Perryと5隻の海上ユニット、2つの陸上ユニットをFt. Mackinac又はFt. St. Josephに移動させる。艦船と陸上ユニットは、エリー湖上のいずれかの湖畔町で自軍ターンを開始することができる。移動ポイントは消費しない。
95	E	英	ティグリスとスコーピオンの捕獲 [Capture of Tigress and Scorpion]	2度の素晴らしい接近戦で、イギリス軍の水兵と陸兵たちは、2隻の合衆国海軍スクナー艦をヒューロン湖上で捕獲した。	イギリス軍プレイヤーは、ヒューロン湖又はエリー湖のどちらか1つのみの湖から2隻の合衆国海軍スクナー艦/スループ艦を取り去る。
96	E	米	コネティカットのストーントン艦砲射撃 [Bobbardment of Stonington, Conn]	ほぼ1年前のヨーク焼討ちの報復として、ハーディ艦長の戦隊がコネティカットのストーントン村を砲撃する。損害は僅かだったが、襲撃が失敗だったことが理解されるに連れて、アメリカの士気は増大した。	合衆国軍プレイヤーは2VPを得点する。
97	E	米	ナンシーの破壊 [Destruction of Nancy]	合衆国海軍は、ヒューロン湖のイギリス軍部隊を補給している最後の艦船である補給スクナー艦ナンシーをついに破壊に追い込んだ。	イギリス軍は、Ft. Mackinac又はFt. St. Josephから、1つの陸上ユニットを減少状態にさせるか、又はゲームから1つの減少状態ユニットを取り去らねばならない。

98	E B	英	オスウィーゴ攻撃 [Attack on Oswego]		もしもOswego, Sandy Creek, Sodus, Geneseeに対する強襲上陸攻撃に使用されると、地形や強襲上陸による全ての負の修正は無視される。加えて、攻撃には+2サイの目修正が加えられる。このカードを使用するためには、合衆国軍が湖を支配していなければならない。
99	B	米	エリー砦の防衛 [Defense of Ft. Erie]		少なくとも1つの正規兵ユニットを含む合衆国軍部隊が砦スペースで防御していると、攻撃側に追加の1ステップ損失をもたらす。これは、他の全ての損失に上乗せされる。このカードは、サイが振られる前にプレイされなければならない。
100	B	英	ブラーデンスバーグ [Bladensburg]	屈辱的な敗北の中で、ワシントン防衛のために設えられた部隊は、ブラーデンスバーグの戦いでロス将軍によって潰走させられた。翌日、イギリス軍は国家首都内に進軍した。	イギリス軍プレイヤーは2VPを得点する。
101	E	英	ワシントン炎上 [Washington Burned]	8月24日、ロバート・ロス将軍配下のイギリス陸軍は、壮大な体形で国家首都に入場して大統領官邸を焼き払った。これは、1813年のアメリカ軍によるヨーク焼打ちへの報復だった。	イギリス軍プレイヤーは3VPを得点する。
102	E	米	ロケット弾の赤い輝き [Rockets' Red Glare]	ワシントンでの完勝後、ロス将軍配下のイギリス軍は、バルティモアが容易な目標であると考えた。ロスはノース・ポイントの戦いで戦死し、イギリス軍はマクヘンリー砦を陥落させることができなかった。合衆国軍が勝利し、新たな国歌が誕生した。	合衆国軍プレイヤーは2VPを得点する。
103	R B	米	ブラッツバーグの戦い [Battle of Plattsburg]		もしも合衆国軍がシャンプレーン湖を支配すると、ブラッツバーグに対するイギリス軍の攻撃は、自動的にAR-1の結果となり、サイは振られない。もしも合衆国軍が湖を支配していなければ、イギリス軍に対して-2の賽の目修正を適用する。
104	B	米	シャンプレーン湖の戦い [Battle of Lake Champlain]		もしも攻撃しているイギリス軍の海上ユニットが、トーマス・マクドノーが存在するときに合衆国海軍ユニットと交戦すると、他の修正に加えて-1のサイの目修正を被る。
105	E	米	クリーク・インディアン戦争 [Creek Indian War]	ホース・シュー・ベンドの戦いで、アンドリュー・ジャクソン将軍はクリーク族を打ち破り、「クリーク・インディアン戦争」を流血で終わらせた。この勝利は、ジャクソンを国家名士にする。	合衆国軍プレイヤーは2VPを得点する。
106	E	英	HMS セント・ローレンス [HMS St. Lawrence]		もしもイベントのためにプレイされると、春季ターンにのみプレイできる。もしも保持されると、ルール7.34に従う。HMS St. LawrenceをKingstonに置き、次のカード・プレイについて使用可能。いずれかの海上戦闘でこの艦船は攻撃に+2、防御に-2を加える。
107	E	英	メインのイーストポートを占領 [Occupation of Eastport, Maine]	初秋までに、イギリス軍はペノブスコット川を閉じ、メインのカスティーンとイーストポートを占領した。占領は、平和が訪れたときの価値ある交換チップだった。イギリス軍は、平和が宣言された後に4か月間近く留まった。	イギリス軍プレイヤーは2VPを得点する。
108	E	米	戦前の状態 [Status Quo Antebellum]	北アメリカで戦争が猛威を振るった間、両陣営からの和平交渉団は優位性を奪うために奔走した。1814年までに、合衆国交渉団は戦前状態の条約を主張した。	合衆国軍プレイヤーは2VPを得点する。

109	SE	米英	ガン条約 [Treaty of Ghent]	和平交渉団はベルギーのガンで会合し、 公式に戦争は終わった。	ゲームは終了する。カードをプレイしたプレイヤーの手札の数に一致するVPの数字を、合計から差し引く。このカードの後にプレイできる唯一のカードは、ニューオーリンズの戦いである。
110	WE	米	ニューオーリンズの戦い [Battle of New Orleans]		このカードをイベントとしてプレイするためには、ゲームで最後にプレイされるカードでなければならない。加えて、冬季まで保持されなければならない。ガン条約カードの後にプレイできる、ゲームで唯一のカードでもある。もしもイン・プレイにカードが残されていると、イベントとしてプレイできない。従って、もしもガン条約カードのプレイを通して戦争が早期に終わると、このカードはプレイできない。 もしもイベントとしてプレイされると、合衆国軍プレイヤーは2VPを得点する。